iOS házi feladat

# Specifikáció

Az alkalmazás fő komponense egy térkép lesz. Ezen a térképen jelenik meg a szerverről push üzenetben küldött koordinátákkal jelzett célpont. A szerver oldal jelen esetben egy egyszerű java alkalmazás lesz, amit elindítva megjelenik egy beviteli mező és egy küldés gomb, amivel indítja a push üzenetet.

Ezt az üzenetet fogadva a telefonon notifikáció jelenik meg, jelezve az üzenet érkeztét. Erre kattintva megjelenik az alkalmazás és a térképen megjelenik a célpont, valamint a saját helyzetünk (szükség esetén a gps bekapcsolását kérő rendszerüzenet).

Útvonaltervezés indítható erre a helyre a saját pozíciónktól. Amennyiben több ilyen üzenet érkezik, úgy a program megpróbál összerakni egy optimális útvonalat összevetve, hogy milyen sorrendben lenne érdemes az utazás.

A célpontok push üzenet nélkül is megadhatóak a készüléken, ebben az esetben is kiad egy optimálisnak vélt bejárási stratégiát.

Az alkalmazásba facebook-al, vagy email-jelszó párossal történő bejelentkezés szükséges (Core Data-val jegyzi meg a szükséges adatokat)

Ezután elérhetőek a felhasználóhoz tartozó legutóbbi célpont(ok).

Az alkalmazást lehetséges használni bejelentkezés nélkül is, ebben az esetben nem jegyez meg semmilyen adatot.

# Felhasznált technológiák

* MapKit – Térkép megjelenítés, útvonal kirajzolás
* CoreLocation – A GPS koordináták felhasználása a MapKit-el együttműködve
* Hálózati kommunikáció, adatok küldése hálózatra vagy adatok fogadása és prezentálása
* Core Data